

# Расширяем техническую экспертизу команд для создания и развития цифровых продуктов



Владислав Худяков —  
основатель

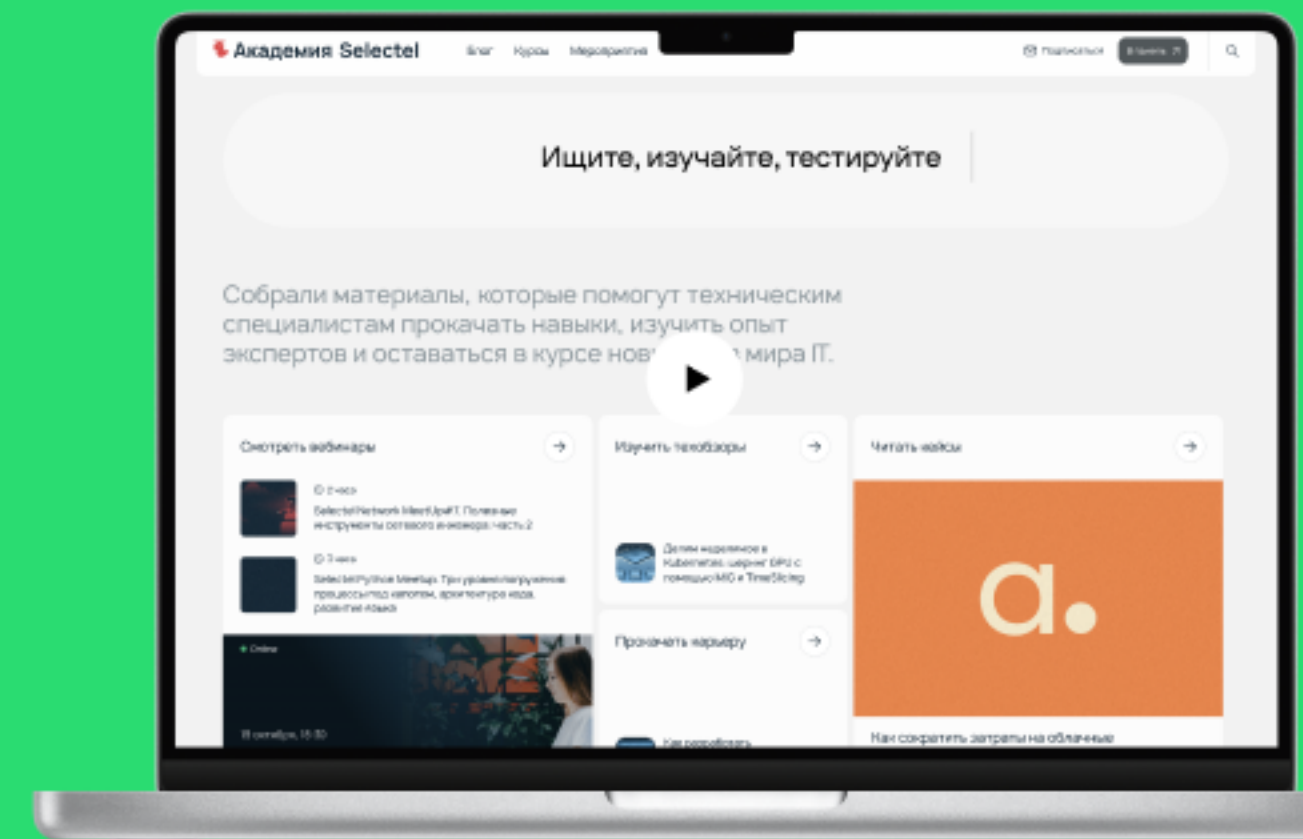
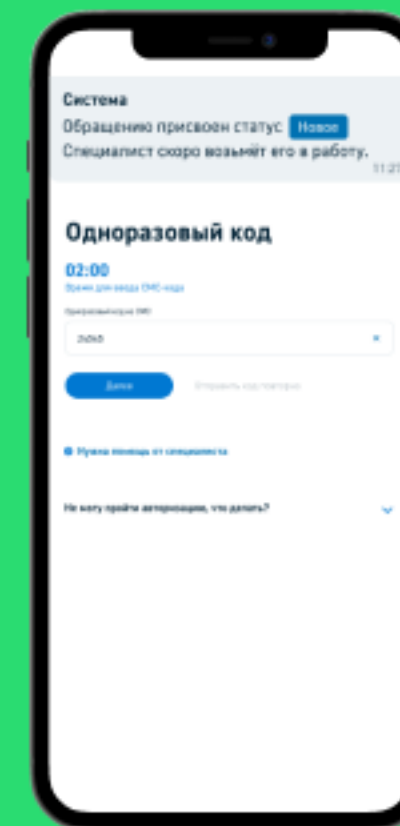
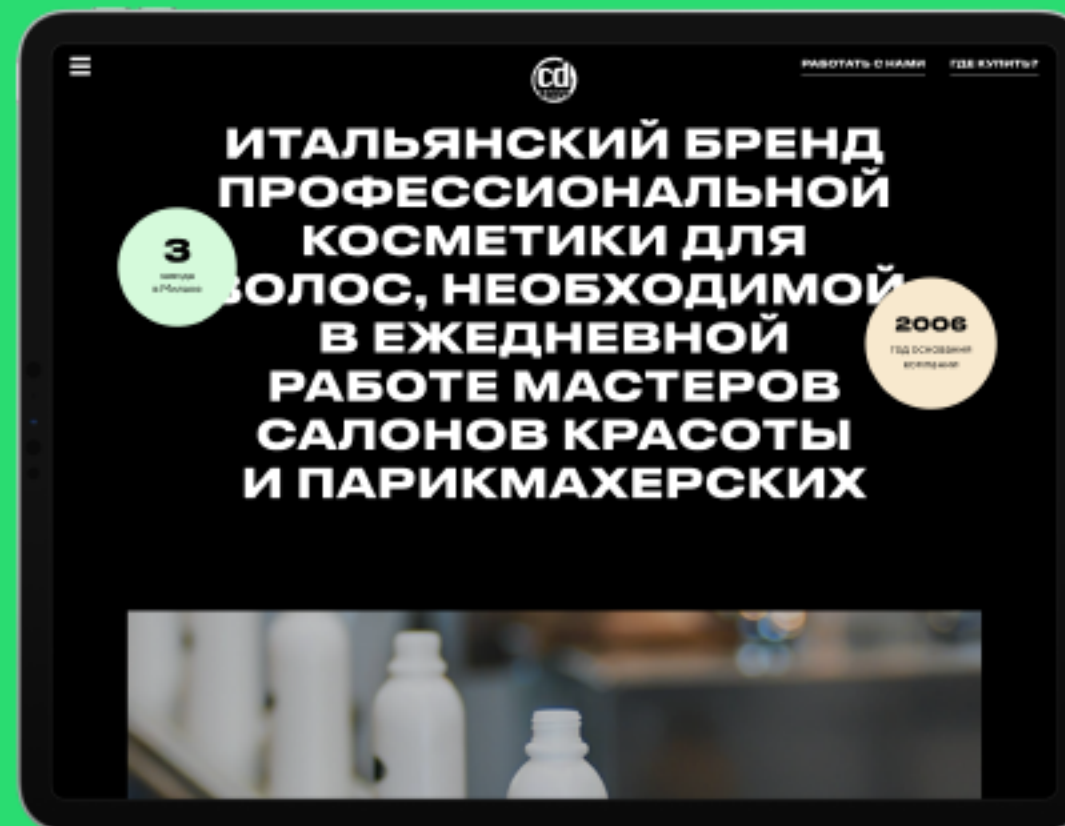
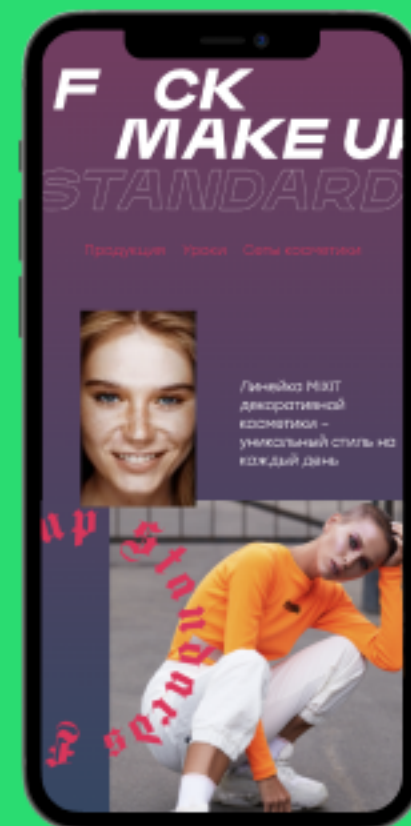
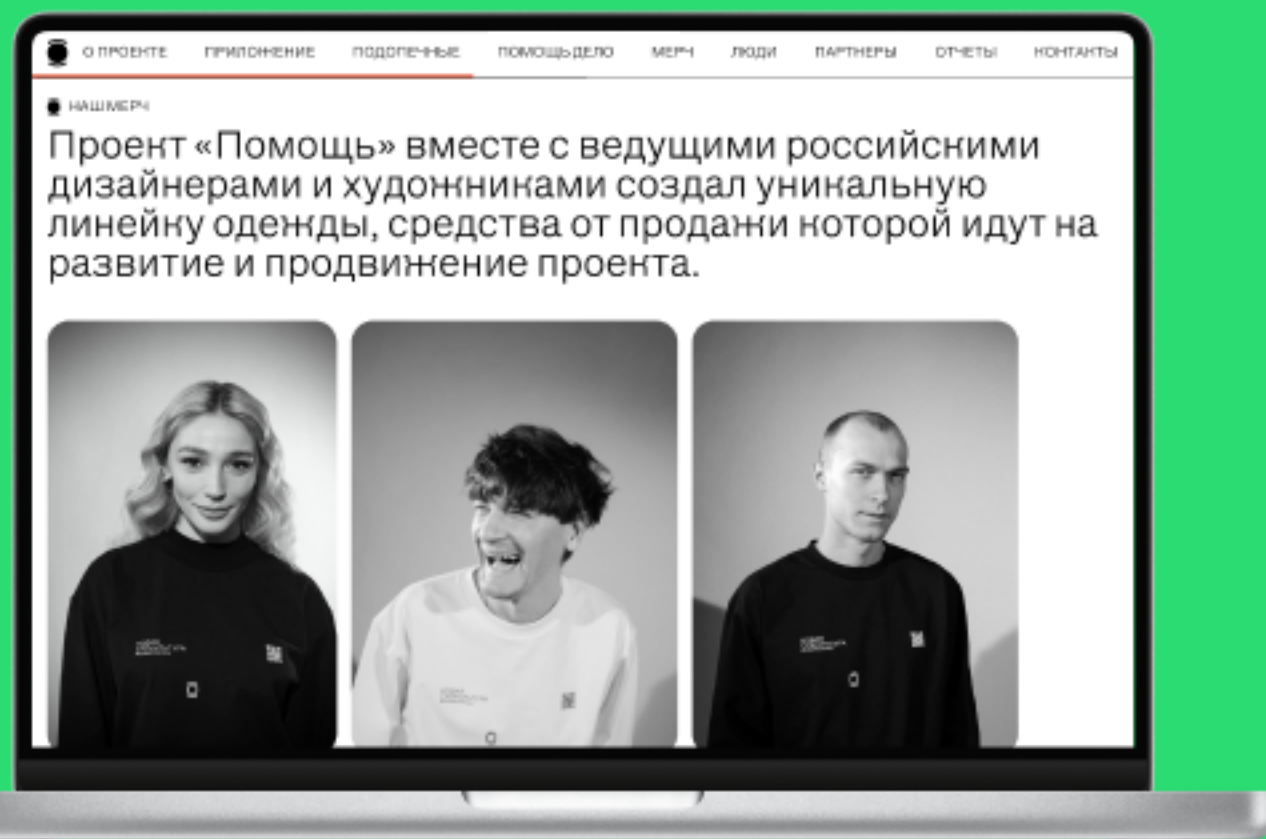


Диана Антонова —  
менеджер проектов

# Аутсорс

01 Разработка сайтов  
и сервисов с нуля

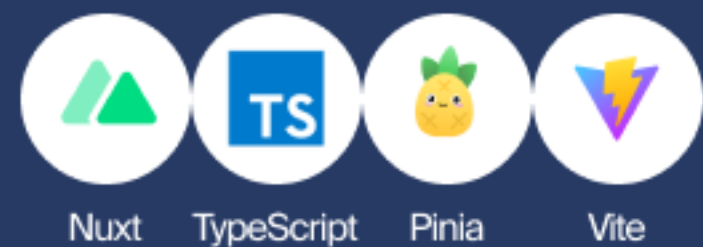
02 Внедрение нового  
функционала в продукт



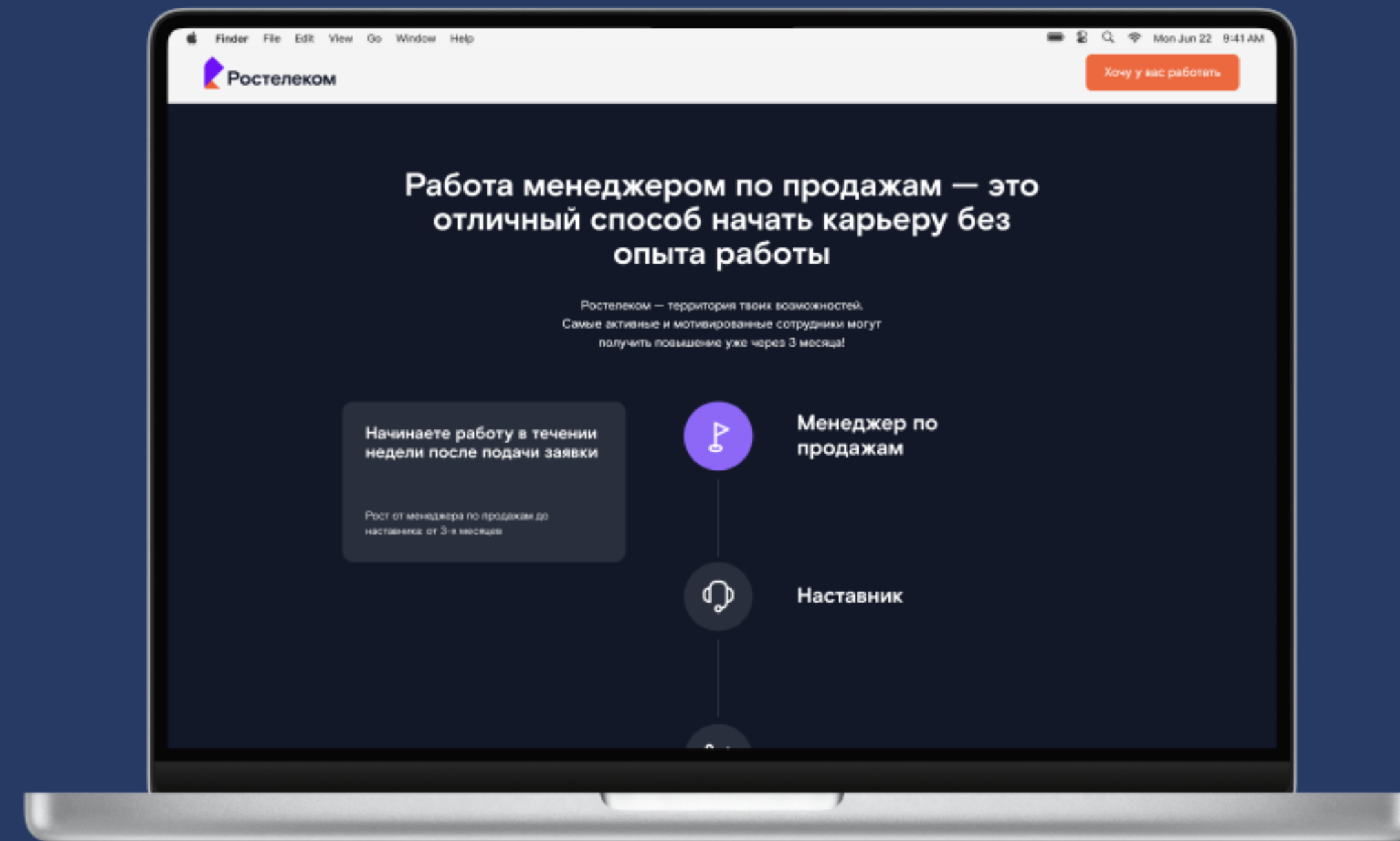
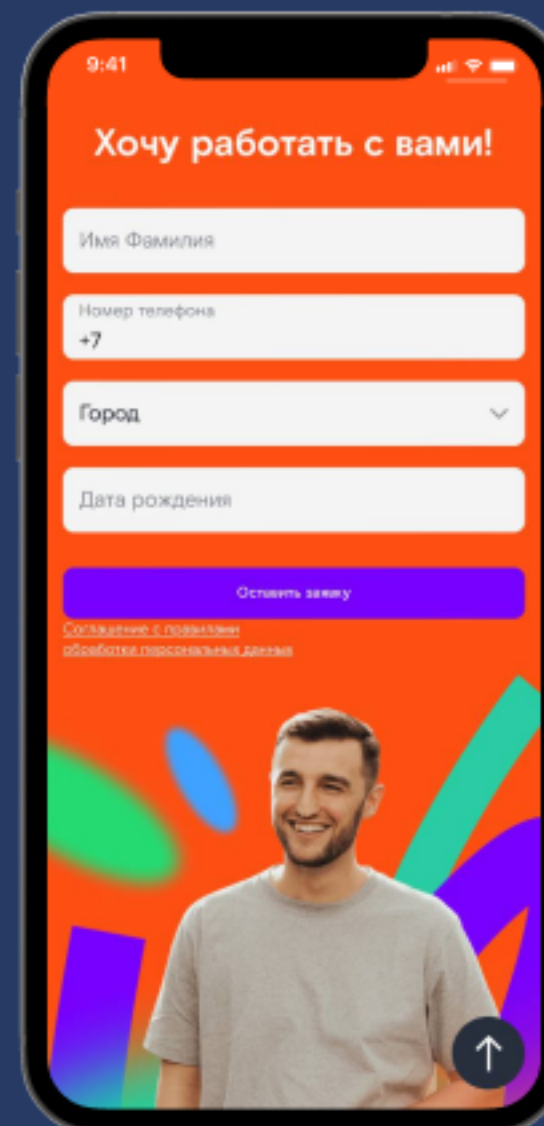
# Запустили сайт для сбора кандидатов в HR Ростелеком

## Реактивный сайт

В основе лежит реактивный фреймворк с поддержкой SSR для SEO-Friendly



Для контролируемой и плавной анимации использовали производительную библиотеку



Сайт сервиса

# Из сайта ПОМОЩЬ собрали управляемый конструктор

Реактивный сайт

В основе сайта была статика, мы перенесли ее на реактивный фреймворк и реализовали конструктор страниц из виджетов

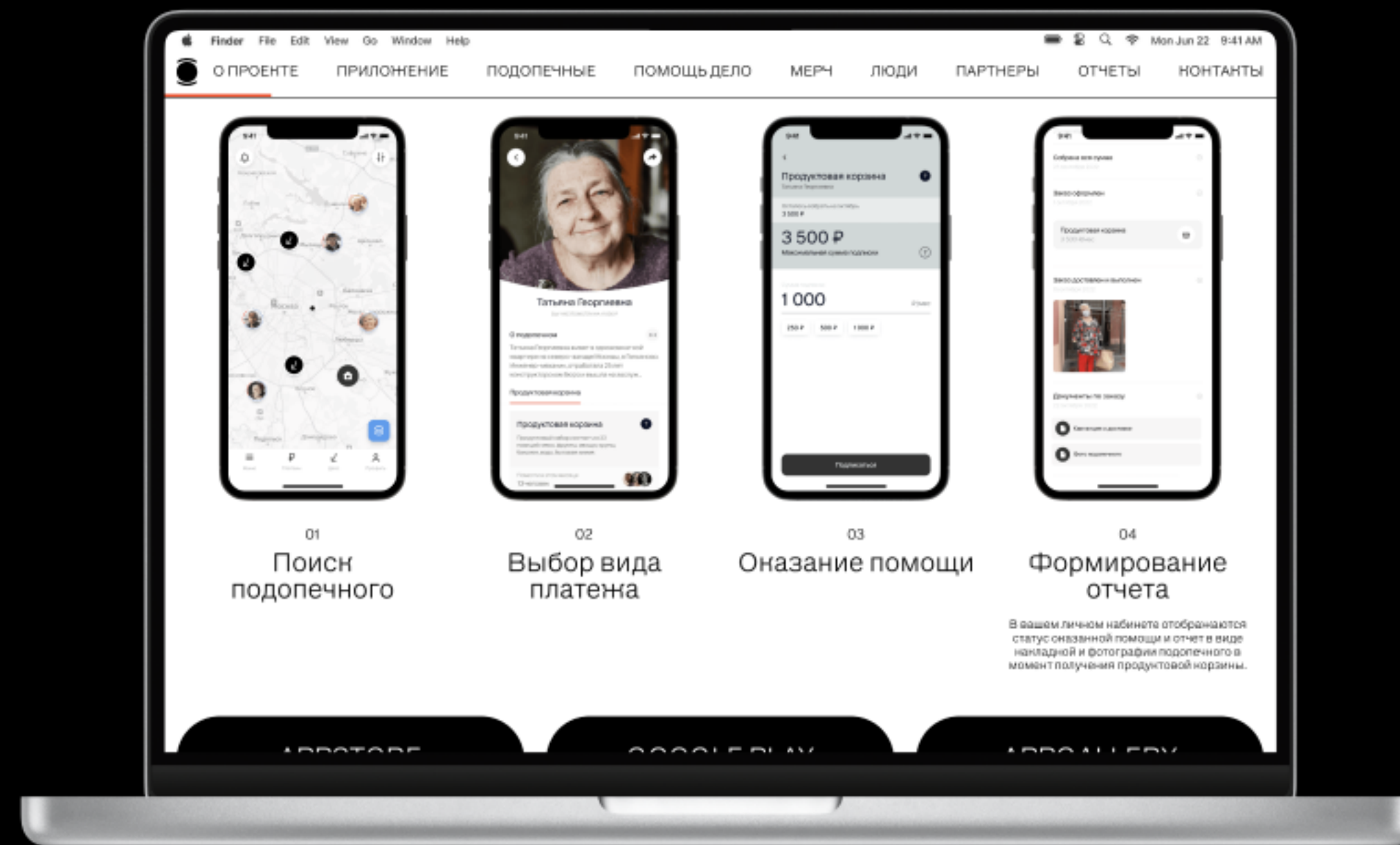
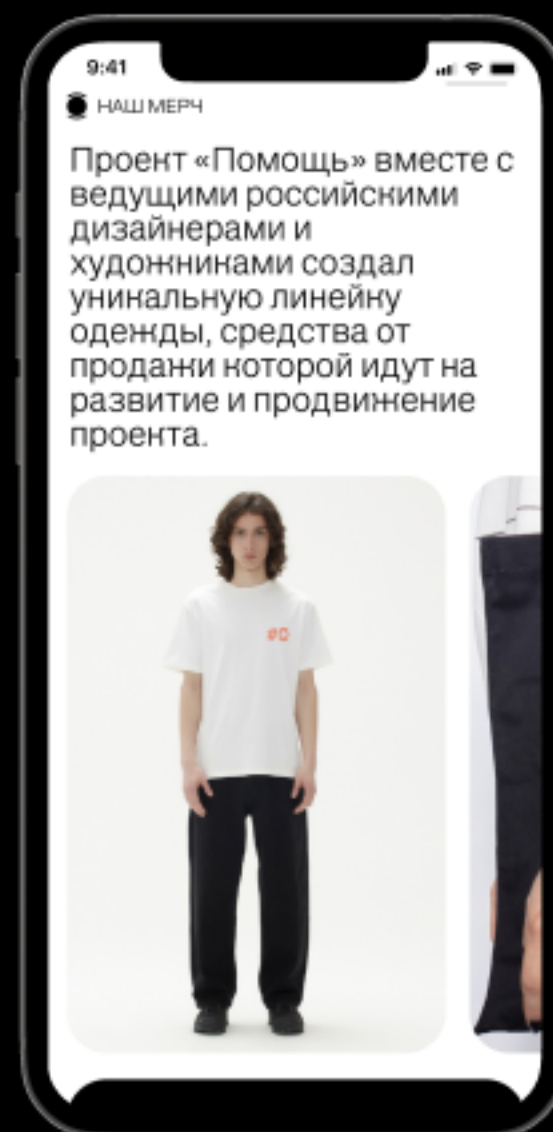


Nuxt Pina Vite

Для управления контентом подобрали Headless CMS и интегрировали страницы



Strapi GraphQL



Корпоративный сайт

# Сверстали новый интерфейс для Академии Selectel

Frontend под интеграцию

Существующая  
система управления контентом



Wordpress

Разработали общий лэйаут  
и отдельные компоненты при помощи шаблонизации



HTML



CSS



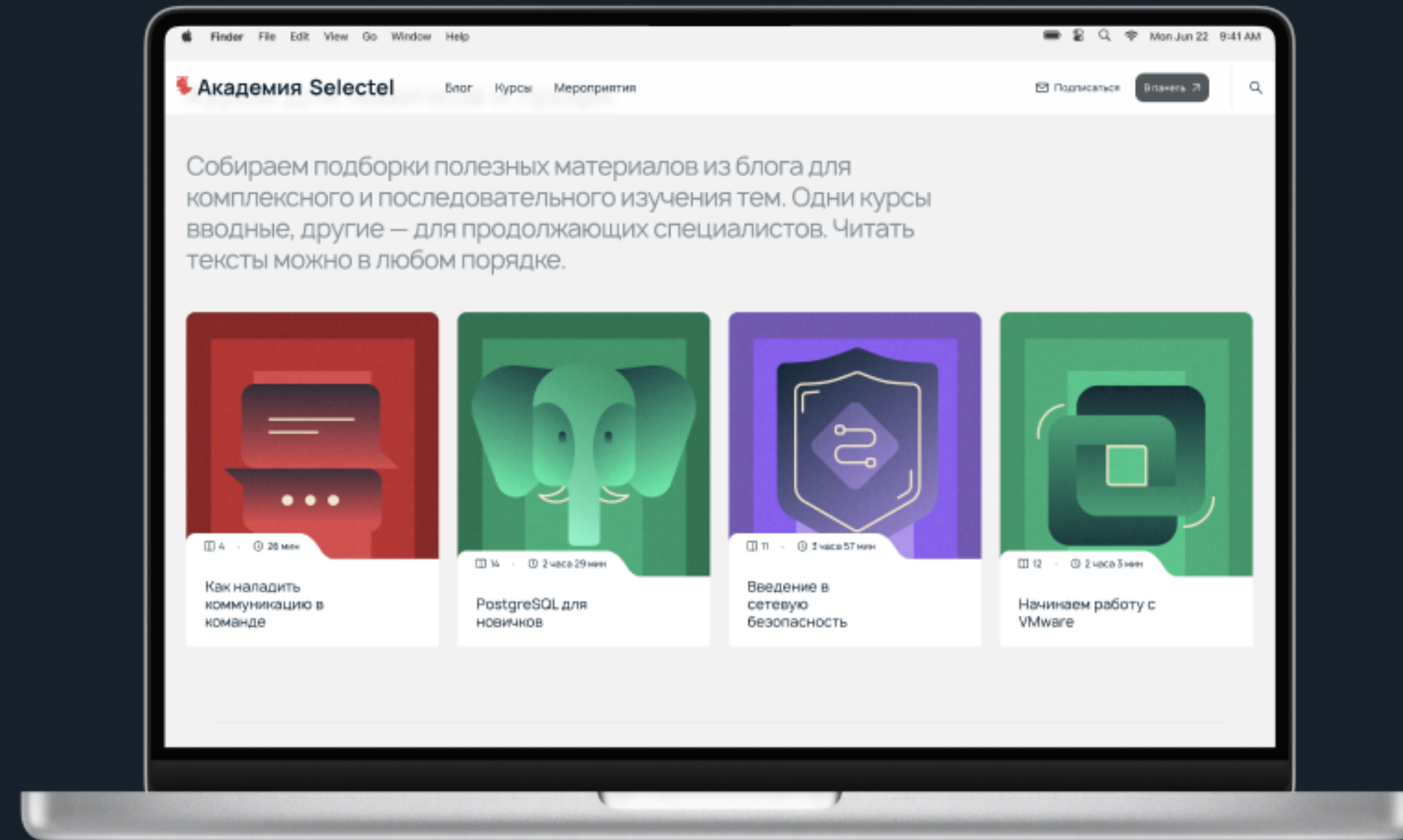
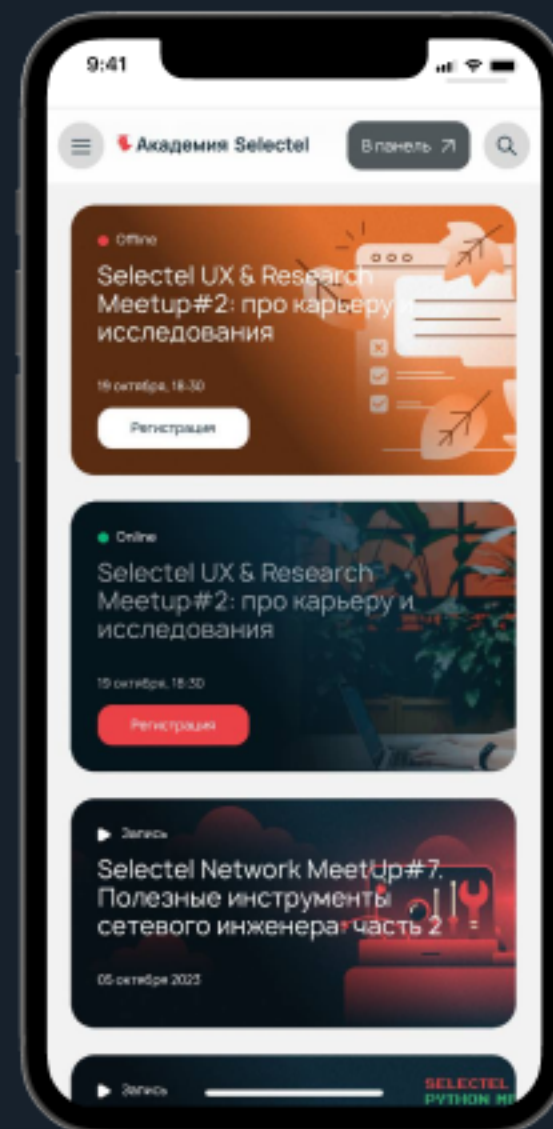
JavaScript



Nunjucks



SCSS



# Мы можем больше

Часть услуг, которые можем выделить

## Сайты и сервисы

Корпоративные сайты

Лендинги с анимацией

Личные кабинеты

## Геймификация и спецпроекты

Web-приложения и Web-игры

Mini Apps и TG-боты

Интерактив и квизы

## Интеграции

Эквайринг

Системы заказа и учета

CRM и HR системы

## Поддержка

Оптимизация кода

Расширение функционала

Технический аудит

Нашим решениям доверяют

Альфа Банк

MIIT

Райффайзен  
ЛАЙФ

Ростелеком

Академия Selectel

dpd

NEBO  
Systems

cd  
constant  
DELICAT

# Команда в цифрах

**5.16**  
**ЛЕТ ОПЫТА**



Средний показатель  
по команде

**15**  
**МИНУТ**



Среднее время реагирования  
менеджера в клиентском чате  
во время рабочего дня

**3**  
**ДНЯ**



На бриф клиента  
и составление коммерческого  
предложения

# Рабочие процессы

Собираем информацию, уточняем детали, определяем технологический стек и назначаем контрольные точки

## Бэклог\_

Формируем список задач в общий бэклог, определяя их приоритеты для планирования и управления проектом

## Спринты\_

Выполняем работу в спринтах, каждый из которых имеет фиксированный объем задач, чтобы достичь конкретных результатов к демо

## Ретро\_

Проводим ретроспективы по результатам спринта, чтобы держать проект в тонусе. Определяем, что работает хорошо, что можно улучшить для повышения качества



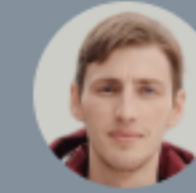
# Оперативная команда проекта

Минимальная команда на проекте\*

# 4 эксперта

\*Зависит от требуемых компетенций и сроков задачи

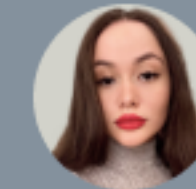
## Техлид



Андрей Пирожков

Отвечает за качество, определяет инструменты для реализации проекта

## Менеджер



+

Следит за сроками и статусом проекта, отчитывается по потраченным часам, минимизирует риски

## Аналитик

+

Переводит с языка бизнеса на язык разработки, собирает документы и схемы на основе требований

## Разработчик



+

Пишет код согласно поставленным задачам, приближая к общему результату

## Тестировщик



+

Выявляет и фиксирует баги, поддерживает качество результата на высоком уровне

# Формат работы

Делим проект на этапы и собираем недельные спринты.

Итогом каждой недели становится демо реализованного функционала

## 1 неделя

Минимальная длительность спринта

До старта проекта вместе с клиентом принимаем решение о длительности спринта

## 146 000₽

Минимальная стоимость спринта за 70 часов общей работы команды

В команду входят техлид, менеджер, разработчик и тестировщик

Состав команды можно конфигурировать, добавлять ресурс и новые экспертизы

# СТЭК ТЕХНОЛОГИЙ

Полируем навыки под запрос

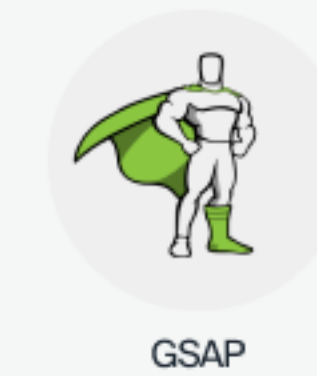


Безусловная экспертиза

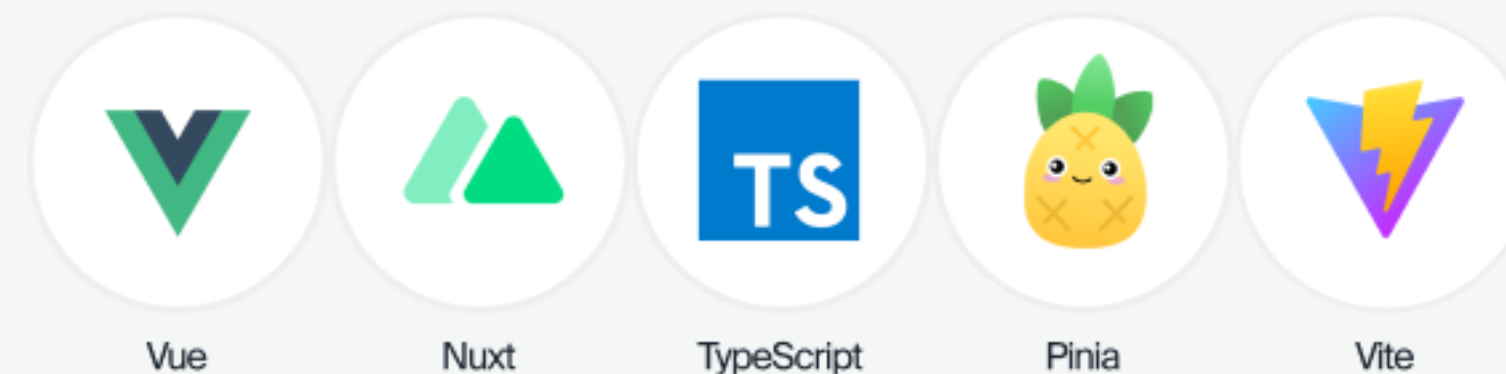
Классическая верстка под монолит интеграцию с CMS



Управляемая анимация



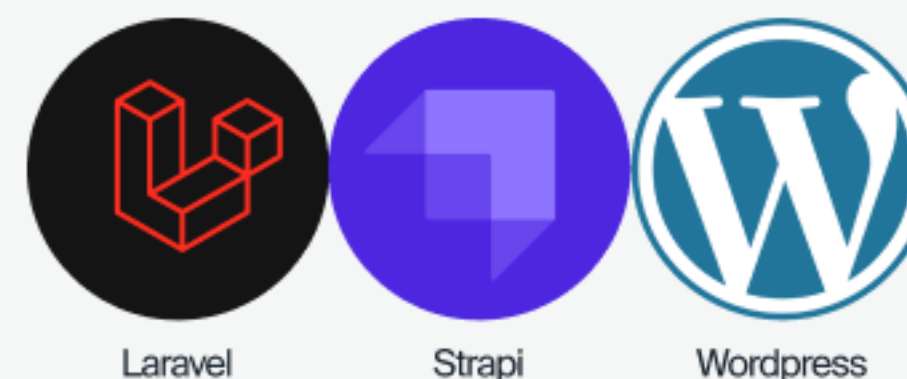
Реактивный фронтенд на фреймворке



Тестирование



Бэкенд на PHP или Node.js



Реализация API



# Принципы

## Надежность\_

Пишем понятный и поддерживаемый код. Разбиваем на компоненты и выносим логику в централизованное хранилище

## Прозрачность\_

Всегда на связи. Планируем регулярные встречи, собираем ежедневные статусы и показываем промежуточное демо

## Производительность\_

Оптимизируем код и ресурсы для быстрой загрузки. Сокращаем запросы к серверу для повышения отзывчивости и быстрого доступа к контенту

# Медиа



Пишу код на Vue.js | Spot

352 subscribers

## Пишу код на Vue.js | Spot

Канал о Vue.js, фреймворках и инструментах вокруг него

[Читать](#)



## Из разработчика в SEO. Почему VUE - лучший фреймворк?

[Смотреть](#)

## Frontend Day

19 ноября, 13:00 / Artspace

Innopolis Meetups

Архитектура универсальных веб-приложений	Глеб Михеев <i>Skillbox</i>
Необычные браузерные API	Саша Шинкевич <i>Bravado</i>
Отдел разработки без бэкэнд-специалистов	Влад Худяков <i>Pragmatica</i>
Как работать с календарями	Алексей Авдеев <i>Продуктовая лаборатория Mish</i>
Разработчики против Nocode, неужели всё так плохо?	Серёжа Попов <i>Skillbox</i>
Ораторское мастерство как инструмент развития карьеры	Александра Прокшина <i>ARTW</i>

## Отдел разработки без бэкэнд-специалистов

[Смотреть](#)

SPOT

# Давайте разберем вашу задачу?



Владислав Худяков  
Основатель

Написать на почту:

[push@wespot.ru](mailto:push@wespot.ru)

Связь в телеграм:

<https://tg.me/khudyakov>

Просто позвонить:

+ 7 (922) 222-66-44